



Electronic Arts официально подтвердила слухи о разработке новой серии гонок Need For Speed. Название этой части будет **ProStreet**. Стало известно что в этой части впервые появятся видимые повреждения автомобиля такие как царапины, вмятины, треснутые стекла и другие повреждения. В одном из роликов было продемонстрировано как от машины отвалилось колесо, правда непонятно осуществят эту идею в EA или все же это рекламный трюк.

Так же хотелось бы отметить еще немаловажную деталь. *Autosculp* - это система для ручной регулировки форм и размеров компонентов, которые тюнингуются. Данную систему разработали в Ванкувере на студии

EA Black Box

. В ProStreet обещают развить подобную систему еще больше, чтобы у игрока была возможность создать машину полностью ему подходящую.

Компьютерная графика тоже на высоте и ею вы можете насладиться в нашей галерее просмотрев скриншоты. Дата релиза назначена на ноябрь 2007 года.