



У EA Games похоже вдохновение и после выхода Underground ежегодно выпускают новую серию гонок. Вот и сейчас Джон Дойл, продюсер игры, дал небольшое интервью и сказал что в игре будет открытый мир как в Most Wanted. Также было дано понять, что в 12 части мы увидим совершенно новую игровую механику.

В принципе все части приносили в игру что-то новоче, что-то свое. Carbon дал нам возможность поучавствовать в дуэли по каньонам. Исключение составляет только ProStreet где небыло никаких кардинальных изменений.

Надеюсь команда разработчиков учтут все свои предыдущие ошибки и возьмут на заметку уже созданные фишки игры, которые пользуются хорошим успехом. А пока ждем официального анонса, который должен произойти месяца через 3-4.